«Угадайка». Программа с помощью датчика случайных чисел выбирает (загадывает) число в диапазоне, указанном пользователем (проверить корректность ввода). Угадать это число за три попытки. После каждой попытки сообщается, больше или меньше названное число задуманного и указывается диапазон, в котором находится ответ. После третьей неудачной попытки загаданное число сообщается. На форме должна быть кнопка «Новая игра», при нажатии на которую игра возобновляется.